

⑫

**DEMANDE DE BREVET D'INVENTION**

**A1**

⑫② Date de dépôt : 26.12.02.

⑫③ Priorité :

⑦① Demandeur(s) : *MOLHO JACQUES ALBERT* — FR.

⑫④ Date de mise à la disposition du public de la  
demande : 02.07.04 Bulletin 04/27.

⑫⑤ Liste des documents cités dans le rapport de  
recherche préliminaire : *Se reporter à la fin du  
présent fascicule*

⑫⑥ Références à d'autres documents nationaux  
apparentés :

⑦② Inventeur(s) : *MOLHO JACQUES ALBERT.*

⑦③ Titulaire(s) :

⑦④ Mandataire(s) : *MOLHO JACQUES.*

⑫⑤ **ALBUM MULTIMEDIA A ECRAN TACTILE.**

⑫⑦ Dispositif pour permettre à un utilisateur de consulter  
(et présenter), sur un équipement unique (l'album multimé-  
dia), toute une collection d'objets multimédias (vidéos, pho-  
tos, sons, textes, images, présentations, ...) dont les points  
d'entrée sont représentés par des vignettes sur un écran  
tactile.

L'invention concerne une interface informatique permet-  
tant de récupérer, grâce à l'envoi d'un message par une tâ-  
che de fond à ladite interface informatique, les coordonnées  
(x,y) de la vignette Vi choisie par l'utilisateur par simple  
pression du doigt sur l'écran tactile de l'album multimédia

Cette interface informatique utilise trois tables informati-  
ques de correspondance:

- la première table T1 donne la correspondance entre le  
couple (x,y) et la vignette Vi.

- la deuxième table T2 donne la correspondance entre la  
vignette Vi et la localisation complète Li.TYk du fichier mul-  
timédia correspondant à la vignette Vi.

- la troisième table T3 donne la correspondance entre le  
type TYk du fichier multimédia relatif à Vi et le programme  
Pk qui jouera ledit fichier multimédia. Grâce aux données ci-  
dessus ainsi récupérées, l'interface informatique fera exé-  
cuter le programme Pk avec le fichier multimédia relatif à la  
vignette Vi choisie par l'utilisateur, lequel fichier est situé à

l'adresse Li.TYk sur l'album multimédia.

Le dispositif selon l'invention est particulièrement desti-  
né à permettre à un utilisateur (professionnel et/ou person-  
nel) de consulter (et de présenter), sur un équipement  
unique (l'album multimédia), toute une collection d'objets  
multimédias (vidéos, photos, sons, textes, images, présen-  
tations, ...).



La présente invention concerne un album multimédia à écran tactile (avec hauts-parleurs, disque de stockage, microprocesseur, mémoire vive, lecteur de CD-ROM, batterie, système d'exploitation adapté, collection de programmes  
5 pouvant lire tous types de fichiers multimédias, etc ... )  
affichant un ensemble de vignettes (photographies, dessins, etc ...) et dont les principales fonctions sont :

10 - Affichage d'un ensemble de vignettes ; l'affichage peut comporter une ou plusieurs vignettes (« patchwork »), voire un ensemble de « patchworks ».

15 - Par simple pression du doigt de l'utilisateur sur une vignette, l'album multimédia jouera (ou affichera) le fichier multimédia associé à ladite vignette : ce fichier multimédia peut être au choix de l'utilisateur : un fichier vidéo, un fichier son, un fichier photo, un fichier contenant une présentation, un fichier texte, un fichier scannérisé, etc ...

20 Dans le domaine personnel aussi bien que professionnel, la consultation/présentation de vidéos, de photos, de fichiers de présentations, de fichiers textes, de fichiers scannérisés, ainsi que l'écoute de fichiers sons sont traditionnellement  
25 effectuées avec les moyens suivants :

- Pour la consultation/présentation de vidéos :
  - 30     o Lecteur de cassettes VHS, S-VHS, ... (e.g. magnétoscope) avec téléviseur
  - o Lecteur de DVD avec téléviseur
  - o Caméscope analogique
  - o Caméscope numérique
  - o Ordinateur (fixe, portable) montrant des fichiers vidéo (e.g. Mpeg1, Mpeg2, Wmd, Avi, ...)

35

40

- Pour la consultation/présentation de photos :
  - Album 'papier' contenant des photos 'papier'
  - Appareil photo numérique
  - Caméscope analogique
  - 5      ○ Caméscope numérique
  - Organiseur numérique (e.g. Sony Clie NRV70V)
  - Cadre photo numérique (e.g. Ceiva)
  - Ordinateur (fixe, portable) montrant des fichiers photo (e.g. Jpeg, Tiff, Bmp, Gif, ...)
- 10      - Pour la consultation/présentation de fichiers de présentations :
  - Présentations sur support papier dont l'origine peut être par exemple : présentation manuscrite, 15      présentation scannérisée, présentation imprimée et réalisée à partir de logiciels spécifiques de présentation (e.g. Microsoft Powerpoint, Lotus 123, ...)
  - Ordinateur (fixe, portable) montrant des fichiers de 20      présentation (e.g. Ppt, 123, ...)
- Pour la consultation/présentation de fichiers textes :
  - Textes sur support papier dont l'origine peut être : 25      lettre manuscrite, texte scannérisé, texte imprimé et réalisé à partir de logiciels de traitement de texte (e.g. Microsoft Word, Lotus Wordpro, ...)
  - Ordinateur (fixe, portable) montrant des fichiers textes (e.g. Doc, Lwp, Xls, Tiff, ...)
- 30      - Pour la consultation/présentation de fichiers scannérisés :
  - Document scannérisé sur support papier
  - Ordinateur (fixe, portable) montrant des fichiers 35      scannérisés avec les logiciels appropriés
- Pour l'écoute de fichiers sons :
  - Magnétophone (indépendant, intégré à une chaîne hifi, ...) permettant d'écouter des enregistrements effectués sur cassette audio
  - Lecteur de CD audio
  - Ordinateur (fixe, portable) permettant d'écouter des fichiers sons (e.g. Wav, ...)

Ainsi, à ce jour, aussi bien dans le domaine personnel que professionnel, lorsqu'une personne souhaite montrer/voir/présenter/écouter des éléments tels que vidéos/photos/présentations/textes/sons, elle se doit  
 5 d'utiliser (voire de posséder) la totalité ou un sous-ensemble des dispositifs énumérés ci-dessus (ordinateur, caméscope, appareil photo numérique, magnétoscope, lecteur DVD, albums papier, etc ...).

10 Les principaux inconvénients qui en résultent sont :

- Volume de stockage physique important (centaines voire  
 15 milliers de photos imprimées, dizaines/centaines de cassettes video/audio, masse importante de papiers, etc ...)
- Acquisitions nécessitant des investissements importants (ordinateur(s), caméscope(s), magnétoscope(s),  
 appareil(s) photo numérique(s), ...) pour la seule  
 opération de visualisation de fichiers multimédias
- 20 - Connaissances approfondies sur l'utilisation de plusieurs dispositifs de haute technologie (ordinateurs, caméscopes, appareils photo numériques, etc...)

25 Le dispositif selon l'invention permet de remédier à ces inconvénients. Il comporte en effet (à part l'écran tactile avec tous ses composants matériels, la banque des fichiers multimédias et la collection de programmes pouvant lire tous types de fichiers multimédias) :

- 30 - Une interface informatique (comportant un dispositif logiciel (algorithme))  
 et
- une table informatique T1 de correspondance effectuant la correspondance entre le point sur lequel l'utilisateur a  
 35 mis son doigt lorsqu'il/elle a sélectionné une des vignettes affichées sur l'écran tactile et ladite vignette  
 et
- une table informatique T2 de correspondance effectuant la correspondance entre la vignette ainsi sélectionnée et  
 40 le fichier multimédia devant être joué par l'album multimédia  
 et

- une table informatique T3 de correspondance effectuant la correspondance entre chaque type de fichier multimédia (stocké ou pouvant être stocké sur l'album multimédia) et le programme informatique devant jouer ledit fichier multimédia

permettant de réaliser le lien entre :

- 10 - l'écran tactile de l'album multimédia (affichant une ou plusieurs vignettes)
- et
- la banque de données (fichiers) résidente au sein de l'album multimédia et constituant la collection des objets multimédias accessibles, selon choix de l'utilisateur, en sélectionnant par simple pression du doigt une des vignettes affichées sur l'écran tactile de l'album multimédia.

20 Selon des modes particuliers de réalisation :

- l'interface informatique récupère les coordonnées (x,y) du point de l'écran tactile sur lequel l'utilisateur a apposé son doigt lorsqu'il/elle a sélectionné une des vignettes affichées sur ledit écran tactile
- 25 - cette même interface informatique récupère, à partir des coordonnées (x,y) et de la table de correspondance T1, l'identifiant de la vignette (Vi) sélectionnée par l'utilisateur
- 30 - cette même interface informatique récupère, à partir de l'identifiant de la vignette (Vi) et de la table de correspondance T2, la localisation complète (Li.TYk) (Li : arborescence sur le disque de l'album multimédia et nom du fichier, TYk : type/extension du fichier) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi)
- 35 - cette même interface informatique appelle (ou fait exécuter), à partir du type du fichier multimédia (TYk) et de la localisation complète (Li.TYk) dudit fichier multimédia et de la table de correspondance T3, le programme (Pk) qui jouera le fichier multimédia Li.TYk
- 40 relatif à la vignette Vi

Les dessins annexés illustrent l'invention :

5 - La figure 1 représente la vue fonctionnelle d'ensemble comportant l'écran tactile (1) (avec tous ses composants matériels) affichant les vignettes Vi (7-i), la banque des fichiers multimédias et des programmes multimédias (2), l'interface informatique (3) et les tables informatiques de correspondance T1 (4), T2 (5), T3 (6), ainsi que la tâche  
10 logicielle de fond (12) dont la fonction principale est d'attendre que l'utilisateur ait apposé son doigt sur l'écran (cette apposition est matérialisée par une étoile) ; cette tâche de fond récupère alors les coordonnées (x,y) (8) du point de l'écran tactile (1) sur lequel l'utilisateur a apposé son doigt et transmet ces coordonnées (x,y) (8) à l'interface  
15 informatique (3).

- La figure 2 représente la description de la table informatique T1 (4) de correspondance entre les coordonnées (x,y) (8) du point de l'écran tactile (1) sur lequel l'utilisateur a apposé son  
20 doigt lorsqu'il/elle a sélectionné une des vignettes Vi (7-i) affichées sur ledit écran tactile (1) et ladite vignette Vi (7-i). En réalité, T1 (4) contient l'intervalle dans lequel (x,y) (8) doit se trouver afin d'adresser la vignette Vi (7-i).

25 - La figure 3 représente la description de la table informatique T2 (5) de correspondance entre la vignette Vi (7-i) déterminée ci-dessus avec la localisation complète Li.TYk (9-i).(10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i). Ce fichier multimédia se trouve dans la banque des fichiers  
30 multimédias et des programmes multimédias (2) de l'album multimédia. Les valeurs indiquées sont des exemples d'illustration.

- La figure 4 représente la description de la table informatique  
35 T3 (6) de correspondance entre le type/extension TYk (10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i) et le programme Pk (11-k) qui jouera ledit fichier multimédia résident à l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) sur le disque de l'album multimédia. Ce programme Pk (11-k) se trouve  
40 dans la banque des fichiers multimédias et des programmes multimédias (2) de l'album multimédia. Les valeurs indiquées sont des exemples d'illustration.

- La figure 5 représente l'algorithme de l'interface informatique (3), montrant successivement :
  - 5     - l'ensemble des instructions d'attente (13) du message (x,y) (8) qui lui est envoyé par la tâche de fond (12),
  - puis l'ensemble des instructions (14) permettant de faire le lien entre les coordonnées (x,y) (8) et la vignette Vi (7-i) correspondante, en utilisant la table T1 (4)
  - 10    - puis l'ensemble des instructions (15) permettant de récupérer l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i) correspondante, en utilisant la table T2 (5)
  - puis l'ensemble des instructions (16) permettant de déterminer, en fonction du type/extension TYk (10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i), le programme Pk (11-k) qui jouera ledit fichier multimédia résident à l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) sur le disque de l'album multimédia. Cela se fera en utilisant la table T3 (6)
  - 15    - puis, l'ensemble des instructions (17) réalisant l'appel du programme Pk (11-k) ayant pour but de jouer le fichier multimédia situé à l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k).
  - 20    - enfin, lorsque l'exécution dudit programme Pk (11-k) est terminée, l'interface informatique (3) se remet en attente d'un message (x,y) (8) provenant de la tâche de fond (12).
  - 25

30    NB : dans l'algorithme de la figure 5, les textes commençant par « /\*\*\* » et se terminant par « \*\*\*/ » sont des commentaires.

35    En référence à ces dessins, le dispositif de l'invention comporte une interface informatique (3) capable dans un premier temps de recevoir, de la part de la tâche de fond (12), les coordonnées (x,y) (8) de la vignette Vi (7-i) choisie par l'utilisateur. Cette sélection de vignette s'opère en pressant du doigt sur l'écran tactile (1) ladite vignette.

40

Cette interface informatique (3) récupère ensuite l'identifiant de la vignette Vi (7-i) grâce à l'utilisation de la table informatique de correspondance T1 (4)

5

Cette interface informatique (3) récupère ensuite l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i) correspondante, grâce à la table informatique de correspondance T2 (5).

10

Cette interface informatique (3) extrait ensuite le type/extension TYk (10-k) du fichier multimédia, à partir de son adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k), puis récupère, grâce à la table informatique de correspondance T3 (6), le nom et  
15 l'adresse du programme Pk (11-k) qui jouera ledit fichier multimédia.

Ensuite, cette interface informatique (3) fait exécuter le programme Pk (11-k) sur le fichier multimédia Li.TYk (9-  
20 i).(10-k). A partir de ce moment-là, toutes les instructions opérées par le programme Pk (11-k) sont prioritaires sur l'interface informatique (3).

A titre d'exemple, lesdites instructions prioritaires du programme Pk (11-k) peuvent être : « arrêt sur image »,  
25 « retour rapide », « avance rapide », « pause », « stop », « ralenti x2 », ... Cette liste n'est point exhaustive.

Enfin, lorsque l'exécution du programme Pk (11-k) est terminée, cette interface informatique (3) se remet en attente  
30 de réception d'un message (x,y) (8) de la part de la tâche de fond.



Le dispositif selon l'invention est particulièrement destiné à permettre à un utilisateur (professionnel et/ou personnel) de consulter (et présenter) toute une collection d'objets multimédias (vidéos, photos, sons, textes, images, présentations, ...) à partir d'un équipement unique (l'album multimédia), donc sans avoir à posséder/utiliser (pour, par exemple, ce besoin de consultation/présentation) des équipements divers tels que : ordinateurs, caméscopes, magnétoscopes, appareils photo numériques, téléviseur, albums papier, ...

Les fichiers représentant le(s) patchwork(s) de vignettes, les fichiers représentant les tables T1 (4), T2 (5), T3 (6), ainsi que les fichiers multimédias relatifs à chacune des vignettes pourront, à titre indicatif, être réalisés par des laboratoires spécialisés (et/ou certifiés), selon les spécifications (graphiques, multimédias, associations de fichiers) souhaitées par l'utilisateur.

Après leur production par lesdits laboratoires spécialisés (et/ou certifiés), ces fichiers pourront, par exemple, être gravés sur un CD-ROM puis être téléchargés sur le disque de l'album multimédia via son lecteur de CD-ROM.

L'interface informatique (3) quant à elle pourra, par exemple, avoir déjà été chargée en usine sur le disque de l'album multimédia. Les mises à jour de cette interface informatique (3) pourront, par exemple, être réalisées par le biais d'un CD-ROM.

Les tables T1 (4) et T2 (5) sont présentées séparément ici (afin de faciliter la description du dispositif), mais elles peuvent être réunies en une seule et même table.

## REVENDECATIONS

- 5 1) Album multimédia permettant à un utilisateur (professionnel et/ou personnel) de consulter (et présenter), sur un équipement unique (l'album multimédia), toute une collection d'objets multimédias (vidéos, photos, sons, textes, images, présentations, ...) dont les points d'entrée sont  
10 représentés par des vignettes sur un écran tactile (1), caractérisé en ce qu'il comporte une interface informatique (3) permettant de récupérer les coordonnées (x,y) (8) de la vignette Vi (7-i) choisie par l'utilisateur par simple pression du doigt sur l'écran tactile (1) dudit album multimédia
- 15 2) Album multimédia selon la revendication 1 caractérisé en ce que l'interface informatique (3) récupère, à partir des coordonnées (x,y) (8), l'identifiant de la vignette Vi (7-i) grâce à la table informatique de correspondance T1 (4)
- 20 3) Album multimédia selon la revendication 1 et la revendication 2 caractérisé en ce que l'interface informatique (3) récupère l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette  
25 Vi (7-i), grâce à la table informatique de correspondance T2 (5).
- 30 4) Album multimédia selon la revendication 1, la revendication 2 et la revendication 3 caractérisé en ce que l'interface informatique (3) extrait le type/extension TYk (10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i), à partir de son adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) sur le disque de l'album multimédia.
- 35 5) Album multimédia selon la revendication 2 et la revendication 4 caractérisé en ce que l'interface informatique (3) récupère, à partir du type/extension TYk (10-k) du fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i) et grâce à la table informatique de correspondance T3 (6), le  
40 nom et l'adresse du programme Pk (11-k) qui jouera le fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i) choisie par l'utilisateur.

- 6) Album multimédia selon la revendication 3 et la revendication 5 caractérisé en ce que l'interface informatique (3) fait exécuter le programme Pk (11-k) avec le fichier multimédia relatif à la vignette Vi (7-i) choisie par l'utilisateur, lequel fichier est situé à l'adresse complète Li.TYk (9-i).(10-k) sur le disque de l'album multimédia.

## ANNEXE : DESSINS

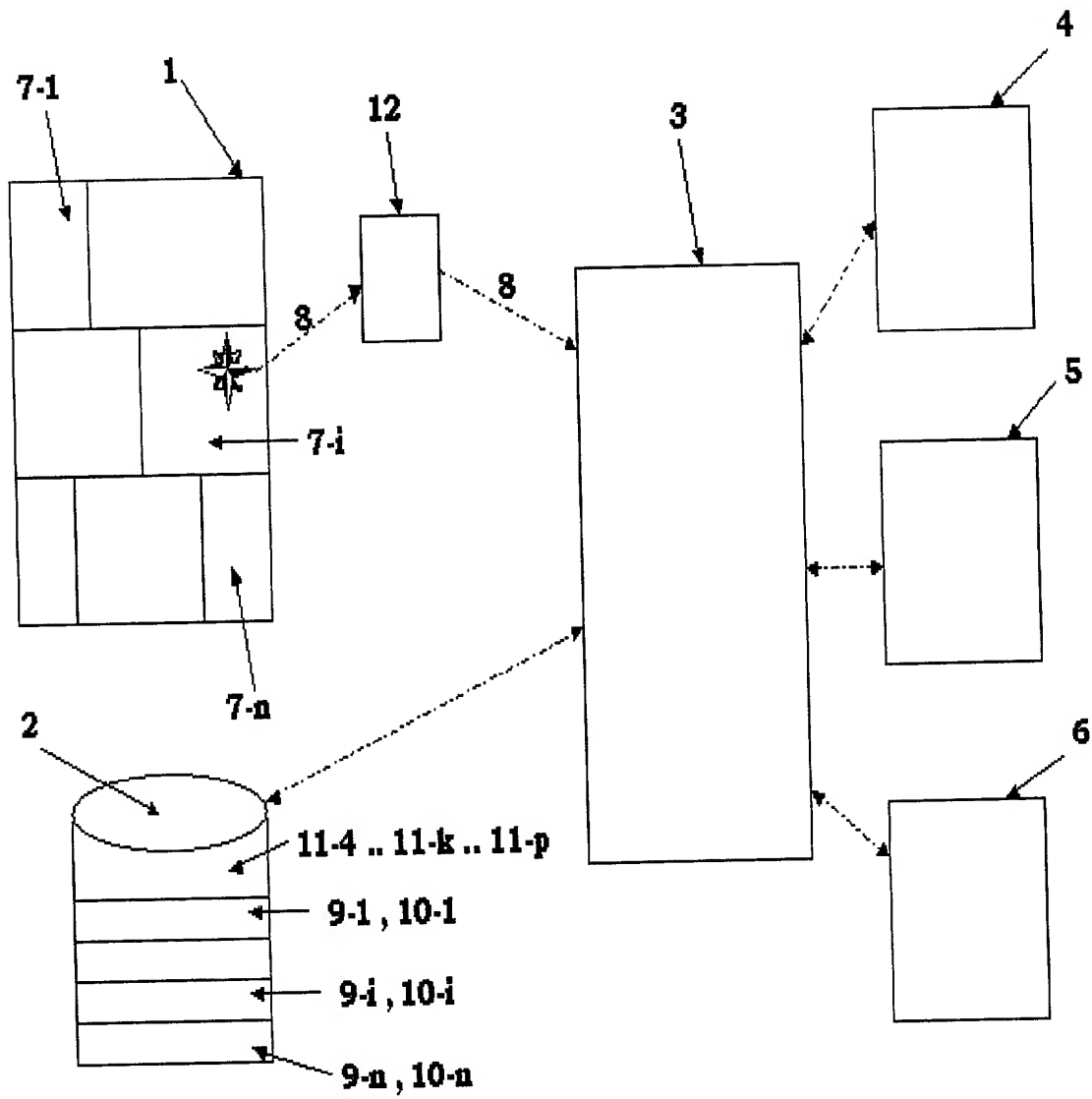


FIG. 1

**7-1, 7-2, ..., 7-i, ... 7-n**

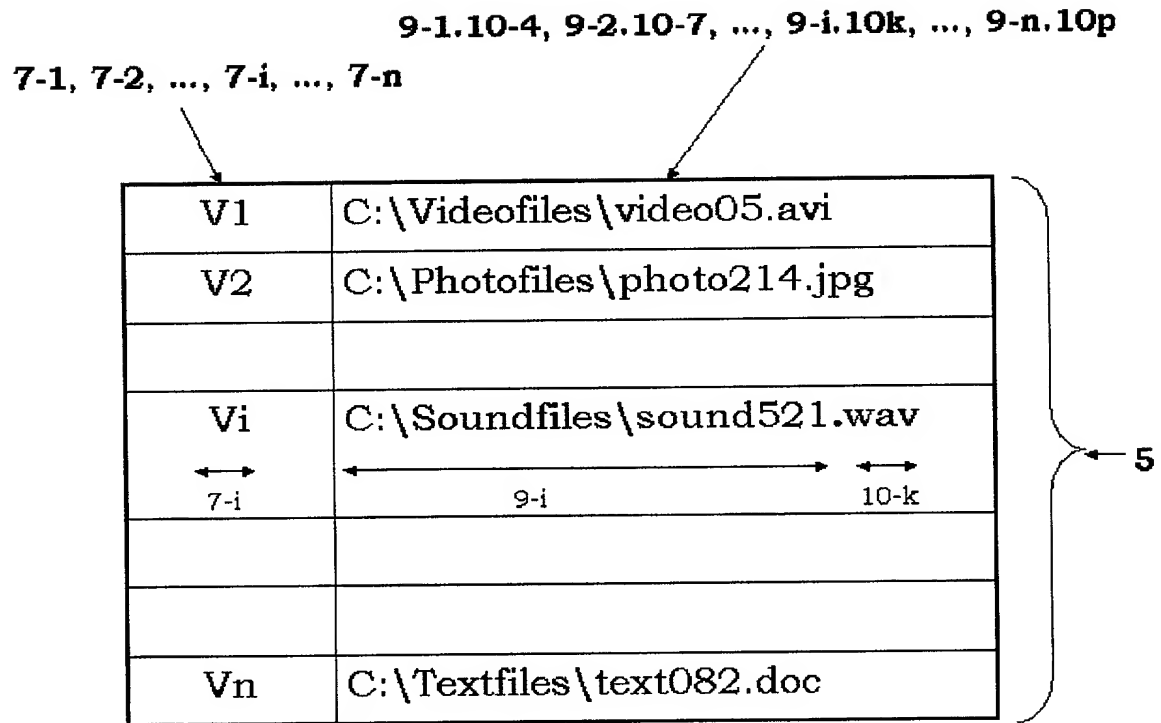
**8**

(x11-x12, y11-y12)	V1
(x21-x22, y21-y22)	V2
(xi1-xi2, yi1-yi2)	Vi
(xn1-xn2, yn1-yn2)	Vn

**4**

The diagram shows a table with two columns. The first column contains coordinate pairs: (x11-x12, y11-y12), (x21-x22, y21-y22), an empty row, (xi1-xi2, yi1-yi2), an empty row, another empty row, and (xn1-xn2, yn1-yn2). The second column contains labels: V1, V2, an empty row, Vi, an empty row, another empty row, and Vn. A bracket on the right side of the table is labeled '4'. Above the table, the text '7-1, 7-2, ..., 7-i, ... 7-n' has an arrow pointing to the second column. The number '8' has an arrow pointing to the first column.

**FIG.2**

**FIG.3**

10-1,10-2,...10-k, ...,10-p		11-1,11-2,...11-k, ...,11-p	
AVI	C:\Pgm_files\realplayer.exe	}	← 6
DOC	C:\Pgm_files\word.exe		
JPG	C:\Pgm_files\ie.exe		
XLS	C:\Pgm_files\excel.exe		
WAV	C:\Pgm_files\quicktime.exe		

FIG.4

**Début Boucle:**

```

13 —→ | Attendre_Message_xy_de_Tâche_de_Fond
        |
        | /*** Un message (x,y) est arrivé ***/
        | Lire (x,y) (8)
14 —→ | Accéder_Table T1 (4)
        | Récupérer_Vignette Vi (7-i)
        | /*** Vi = T1 ((x,y)) ***/
        |
        | Accéder_Table T2 (5)
15 —→ | Récupérer_Adresse_Complète Li.TYk (9-i.10-k)
        | /*** Li.TYk = T2 (Vi) ***/
        | Extraire_Type_Fichier Tyk (10-k)
        |
        | Accéder_Table T3 (6)
16 —→ | Récupérer_Programme Pk (11-k)
        | /*** Pk = T3(TYk) ***/
        |
17 —→ | Exécuter_Programme Pk(Li.TYk) ( (11-k(9-i.10-k) )

```

**Fin Boucle****FIG.5**





# **RAPPORT DE RECHERCHE PRÉLIMINAIRE**

établi sur la base des dernières revendications  
déposées avant le commencement de la recherche

N° d'enregistrement  
national

FA 630314  
FR 0216694

DOCUMENTS CONSIDÉRÉS COMME PERTINENTS		Revendication(s) concernée(s)	Classement attribué à l'invention par l'INPI
Catégorie	Citation du document avec indication, en cas de besoin, des parties pertinentes		
X	US 2002/002069 A1 (KERONEN SEPPÖ REINO ET AL) 3 janvier 2002 (2002-01-03)	1-3	G06F3/00 G06F3/033 G06F3/14
Y	* page 3, alinéa 60 * * page 4, alinéa 70 - alinéa 71 * * page 5, alinéa 75 - alinéa 76 * * page 5, alinéa 85 - page 6, alinéa 94 * * page 8, alinéa 113 - alinéa 115 *	4-6	
Y	US 5 764 983 A (BELFIORE JOSEPH D ET AL) 9 juin 1998 (1998-06-09) * colonne 1, ligne 11 - ligne 40 * * colonne 5, ligne 53 - ligne 56 * * colonne 6, ligne 62 - colonne 7, ligne 6 * * colonne 8, ligne 37 - ligne 47; figure 5 *	4-6	
A	EP 0 540 925 A (IBM) 12 mai 1993 (1993-05-12) * colonne 6, ligne 47 - ligne 51 * * colonne 7, ligne 55 - colonne 8, ligne 26 *	1-6	
A	US 6 266 057 B1 (ARAI TOSHIFUMI ET AL) 24 juillet 2001 (2001-07-24) * colonne 19, ligne 50 - ligne 59 * * colonne 22, ligne 22 - ligne 34 *	3-6	DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHÉS (Int.CL.7)  G06F
Date d'achèvement de la recherche		Examineur	
13 août 2003		Durand, J	
CATÉGORIE DES DOCUMENTS CITÉS		T : théorie ou principe à la base de l'invention E : document de brevet bénéficiant d'une date antérieure à la date de dépôt et qui n'a été publié qu'à cette date de dépôt ou qu'à une date postérieure. D : cité dans la demande L : cité pour d'autres raisons & : membre de la même famille, document correspondant	
X : particulièrement pertinent à lui seul Y : particulièrement pertinent en combinaison avec un autre document de la même catégorie A : arrière-plan technologique O : divulgation non-écrite P : document intercalaire			

**ANNEXE AU RAPPORT DE RECHERCHE PRÉLIMINAIRE  
RELATIF A LA DEMANDE DE BREVET FRANÇAIS NO. FR 0216694 FA 630314**

La présente annexe indique les membres de la famille de brevets relatifs aux documents brevets cités dans le rapport de recherche préliminaire visé ci-dessus.  
Les dits membres sont contenus au fichier informatique de l'Office européen des brevets à la date du **13-08-2003**  
Les renseignements fournis sont donnés à titre indicatif et n'engagent pas la responsabilité de l'Office européen des brevets, ni de l'Administration française

Document brevet cité au rapport de recherche	Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)	Date de publication
US 2002002069 A1	03-01-2002	US 2001054647 A1	27-12-2001
US 5764983 A	09-06-1998	AUCUN	
EP 0540925 A	12-05-1993	CA 2081180 A1	01-05-1993
		EP 0540925 A1	12-05-1993
		JP 2102132 C	22-10-1996
		JP 5216610 A	27-08-1993
		JP 8023803 B	06-03-1996
US 6266057 B1	24-07-2001	US 5917490 A	29-06-1999
		US 2002126161 A1	12-09-2002

EPO FORM P0465

**PUB-NO:** FR002849511A1

**DOCUMENT-IDENTIFIER:** FR 2849511 A1

**TITLE:** Multimedia object e.g. video consulting and presenting device, has information interface to reprocess co-ordinates of thumbnail that is chosen by pressing finger on touch screen of multimedia album, using tables

**PUBN-DATE:** July 2, 2004

**INVENTOR-INFORMATION:**

NAME	COUNTRY
------	---------

MOLHO, JACQUES ALBERT	N/A
-----------------------	-----

**ASSIGNEE-INFORMATION:**

NAME	COUNTRY
------	---------

MOLHO JACQUES ALBERT	FR
----------------------	----

**APPL-NO:** FR00216694

**APPL-DATE:** December 26, 2002

**PRIORITY-DATA:** FR00216694A (December 26, 2002)

**INT-CL (IPC):** G06F003/00 , G06F003/033 , G06F003/14

**EUR-CL (EPC):** G06F003/033

**ABSTRACT:**

CHG DATE=20041030 STATUS=N>The device has an information interface (3) to reprocess co-ordinates of a thumbnail chosen by pressing finger on touch screen (1) of multimedia album. A table (4) giving correspondence between coordinates and thumbnail image, a table (5) giving correspondence between image and complete location, and a table (6) giving correspondence between type of multimedia file and multimedia file playing program is used by the interface.